



## INSTRUCCIONES

Antes de iniciar el juego se les pide a los asistentes que miren el cielo, se les pregunta cómo lo ven. Se escuchan todas las respuestas. Y se les pregunta si han observado el cielo cuando hay un incendio, o cuando amanece sucio. Eso quiere decir que la calidad del aire no es muy buena para respirarlo. Por eso se ha creado un programa de calidad de aire donde se mide que tan limpio o sucio está el aire que vamos a respirar.

1. En este juego podrán participar todos los jugadores que lo deseen.
2. El juego inicia con una explicación del semáforo de la calidad del aire, el significado de los colores y sus implicaciones. (La explicación al semáforo está localizada en la parte inferior derecha de la lona).
3. El primer jugador tira los dados que indican lo que va a avanzar, en caso de caer en una casilla con alguna indicación, se lee la tarjeta correspondiente y se mueve según lo indica la tarjeta.
4. El juego termina cuando los jugadores llegan a la ciudad de Saltillo donde el aire está muy limpio o conforme vayan llegando se les da una naranja como premio.
5. Si el juego se desarrolla en un grupo cerrado (escuela) al concluir el juego se hace una socialización del contenido del juego, de lo mencionado en las diferentes tarjetas, de tal manera que se reflexione sobre la importancia que representa contar con una buena calidad del aire para la salud.





La Calidad del Aire se esta volviendo un tema relevante para las ciudades, principalmente por las implicaciones que tiene hacia la salud.

Por ello, este material quiere empezar a incorporar el tema en el discurso ambiental y sobre todo que las personas se vayan familiarizando con el semáforo de la Calidad del Aire y sus referencias.

#### **OBJETIVO:**

Que el participante conozca el semáforo de la calidad del aire y las medidas que se deben seguir, según lo indique el color del semáforo.

#### **PÚBLICO:**

Debido a que es un juegos de piso pueden participar varios niños y niñas es ideal para parques, escuelas o ferias.

#### **DURACIÓN:**

Varía el tiempo según el número de personas y el interés que muestran, pero la actividad puedes ser continua en tanto salen y entran los participantes.

#### **MATERIAL:**

- Lona de 3m x 2m
- Cartas de preguntas (10)
- Cartas de acción (10)
- Cartas de semáforo (20)
- 2 dados grandes
- Figuras u objetos para indicar los movimientos de cada jugador.



Estado  
de Coahuila

Secretaría de Medio Ambiente